



56iq Digital Signage API 商务应用

api.56iq.cn

56iq Digital Signage API

商务应用

Last Revised Date: 7/10/2013

Version: V1.3

目录

1. 描述.....	3
1.1 为什么要 API 开放.....	3
1.2 星际 API 开放特点.....	3
1.3 星际是如何进行 API 开放.....	3
2. API 和数据组件应用说明.....	5
2.1 API 应用.....	5
2.1.1 API 介绍.....	5
2.1.2 获取授权.....	5
2.1.3 开始应用.....	5
2.2 数据组件应用.....	7
2.2.1 数据组件介绍.....	7
2.2.2 数据组件应用.....	7

1. 描述

通过 API 开放，可以快速实现个性化行业需求，信息发布的 basic 功能比如节目制作、发布等通常是各个行业共有的功能，无需各个厂家重复开发。但是个性化需求，比如下边的场景，都是我们亲历的实际场景： 和排队叫号系统对接、和医院 his 系统融合、和人才市场动态信息、天气预报融合、和公交调度系统对接与融合、和电梯监控系统对接等等。

有了 API，上边一切问题都可以轻松搞定，就可以让具有基本软件开发能力开发者低成本快速完成用户需求，广告机厂商也可以招聘一些初级水平工程师、大学毕业生来完成开发，充分发挥本地化优势，提高本土竞争力，站在前人的肩膀上做开发，无需造汽车还要自己去造轮子。

1.1 为什么要 API 开放

- 对用户的深度的行业化需求响应时间快
- 专业队伍做专业的事情
- 深度契合行业要求，不再受困于“标准版”

1.2 56iq API 开放特点

- 任何第三方软件可以开发独立软件，对接 56iq 管理端和 android 端
- 任何第三方软件可以调用 56iq 终端功能
 - 插播消息（比如直接通过串口过来的信息）
 - 节目切换（如果有兴趣，可以开发很多手机应用控制播放端播放）
 - 播放隐藏
 - 音量调节
- 任何第三方通过 56iq 平台提供底层协议支持，可以开发出更多精彩多样的 android 行业应用

1.3 56iq 是如何进行 API 开放

The screenshot shows the 56iq API Debugging Tool interface. On the left, there's a sidebar with navigation links: 播放端 (13), 节目 (7), 素材 (25), 发布 (2) (with 子项: 获取发布单, 发布节目, 1 selected), 用户 (4), 角色 (4), 系统 (0), 日志 (1), 机构 (4), 分组 (4), and 素材分类 (3). The "发布" section is currently active. The main area has a green header bar with the text "Api调试工具, 用于测试 56iq开放平台 中的Api". Below it, there are two sections: "授权信息" (Authorization Information) containing a table with rows for access_token, appkey, appsecret, openid, and openkey; and "请求地址" (Request Address) with a text input field containing "http://localhost/XMPPServer/api/publishing/publishings/add" and a dropdown menu set to "pos". At the bottom, there are buttons for "添加文件参数" (Add File Parameters) and "添加普通参数" (Add Ordinary Parameters).

2. API 和数据组件应用说明

2.1 API 应用

2.1.1 API 介绍

E 版 API 开发，是为了更灵活的提供数据分享，让有能力的用户来开发。

用户可以通过网站接入、移动应用接入等方式来调用 API，实现数字标牌系统功能。

2.1.2 获取授权

打开 API 应用管理页面，新建应用程序以获得 API 授权 Key 和 Username。Key 和 Username 是调用 API 的凭证。

The screenshot shows the 'System Settings' section of the 56iq Digital Signage E版 web interface. The top navigation bar includes links for System Home, Program Management, Terminal Management, System Settings, System Log, Media Management, LED Management, and API Management. The current page is 'API Application'. The sub-navigation bar shows 'System Settings > API Application'. The main content area displays a table with one row of data. The columns are: Key (containing '4b99ec1244f5475ab781356aec822463'), Name (containing 'OnlineSource'), Domain (containing 'www.56iq.com'), Description (containing '在线资源'), and Bind (containing '否'). There are buttons for 'New' and 'Delete' at the top right of the table. At the bottom right, there are buttons for page size selection (10, 30, 50).

	Key	名称	域名	简介	绑定
	4b99ec1244f5475ab781356aec822463	OnlineSource	www.56iq.com	在线资源	否

2.1.3 开始应用

制作一个节目，并将节目发布到终端。

这一完整过程需要调用节目制作 API 接口，制作节目；然后调用节目发布 API 接口，发布到终端。

1) 调用添加节目接口：

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/program/programs/add", "key", "Ebanswers");
```

成功增加节目后；再调用添加场景接口：

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/program/scenes/add", "key", "Ebanswers");
```

成功添加节目场景后，一个完整的节目就会录入到系统中。接下来是调用节目发布系统，将刚刚添加的节目发布到指定终端。

2) 调用节目发布接口：

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/publishing/publishings/add", "key", "Ebanswers");
```

成功调用节目发布接口后，系统会将指定节目发布到终端，终端接收到节目后立即显示出来。

调用相关的终端 API，管理终端。

1) 获取终端信息

获取终端信息 API 接口：

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/player/players/list", "key", "Ebanswers");
```

该接口返回数字标牌所有终端的数据，你可以根据自己的系统风格显示将这些终端数据显示出来。

2) 对指定终端发送命令

a) 更新终端信息 API 接口：

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/player/players/update", "key", "Ebanswers");
```

该接口可以修改终端名称、备注。

b) 清除终端节目 API 接口：

```
string apiUrl = string.Format("{0}?key={1}&username={2}&status=1",
    "http://localhost/webedit/api/player/tasks/deleteallproject", "key", "Ebanswers");
```

该接口是删除指定终端上的所有节目。

这两个简单例子来说明 API 的作用，你也可以通过调用不同的 API 接口来构建自己完整的数字标牌系统。

2. 2 数据组件应用

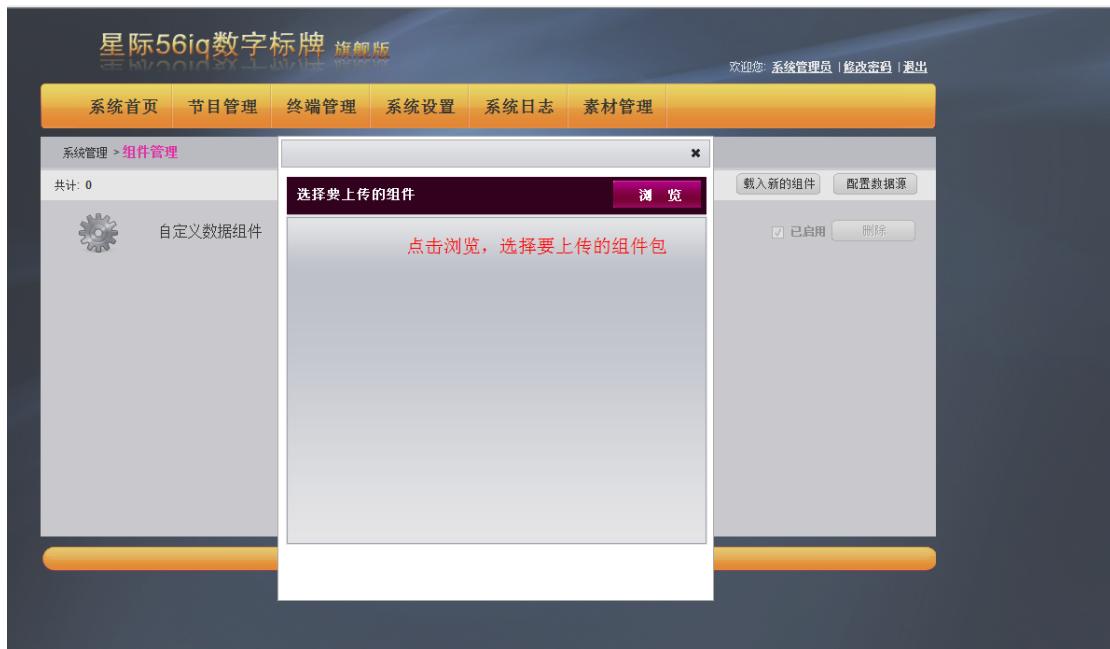
2. 2. 1 数据组件介绍

数据组件接口是 E 版系统扩展节目组件的功能。按照 E 版的开发流程，你就可以创建属于自己的节目组件。

2. 2. 2 数据组件应用

通过导入标准的节目组件压缩包，你就可以创建自己的节目组件。

- 1) 上传 “节目组件.zip”



2) 配置数据源



- 3) 数据组件导入成功，制作节目时，可以插入自定义的节目组件；节目发布到终端，显示天气。

